



Associazione Sportiva Dilettantistica "Il Branco" Softair Ancona

via Trieste 122
Moie di Maiolati Spontini (AN)
60030 – Italia

REGOLAMENTO INTERNO:

- 1) Il regolamento interno è redatto solo ed esclusivamente dal direttivo.
- 2) Esso può essere modificato in qualsiasi momento dal direttivo e si ritiene immediatamente operativo.
- 3) Tutti i Soci sono sottoposti alle sue regole.

RIUNIONI:

- 1) Le riunioni si svolgono ogni giovedì alle ore 21:30-21:45 presso i locali stabiliti dal direttivo.
- 2) Il direttivo dispone i punti all'ordine del giorno delle riunioni che possono essere integrati su richiesta dei soci.
- 3) Le riunioni sono condotte dal presidente o chi ne fa le veci e dai membri del direttivo.

DISCIPLINA:

- 1) I provvedimenti disciplinari sono: il richiamo, la sospensione, l'espulsione. Essi non sono necessariamente applicabili in sequenza.
- 2) L'attuazione della pena ha inizio a completa discrezione del direttivo con qualsiasi ritardo esso ritenga opportuno. La notifica del provvedimento deve essere comunicata durante la riunione in forma pubblica anche in assenza dell'interessato. Il direttivo non è tenuto a comunicare con altri mezzi ed in altri luoghi il provvedimento. Se questi non è presente alla riunione si vedrà notificare il provvedimento alla prima partita alla quale sarà presente.
- 3) Solo ed esclusivamente i membri del direttivo possono proporre e ratificare provvedimenti disciplinari.
- 4) Un provvedimento è ufficiale quando viene raggiunta la maggioranza dei membri del direttivo presenti alla riunione.

OBBLIGHI:

- 1) Un socio può iniziare la sua attività solo se ha prodotto e ha con sé i seguenti adempimenti: certificato medico, quota d'iscrizione e tutti i moduli d'iscrizione atti ad iscrivere a tutti gli effetti il socio al club.
- 2) Non è concesso, durante l'intera giornata di gioco e nel perimetro riservato alla partita, alcun contatto fisico con altri giocatori: la trasgressione comporta l'espulsione automatica, salvo diverso avviso del direttivo.
- 3) L'espulsione o la sospensione può avvenire anche per fatti gravi accertati, commessi dal socio nelle sue attività esterne al club.
- 4) Nel caso un giocatore si accorga di un comportamento antisportivo da parte di chiunque, deve a fine gioco fare presente il fatto ai responsabili del direttivo o al proprio caposquadra.
- 5) Eventuali contestazioni possono essere proposte dai soci solo durante la riunione del giovedì.
- 6) Non è concesso portare sul campo da gioco alcun tipo di arma (da fuoco, ecc.): la trasgressione comporta una pena decisa dal direttivo a seconda della gravità.
- 7) Non è concesso togliersi gli occhiali protettivi salvo quando la partita è ufficialmente conclusa dai capisquadra.
- 8) E' obbligo dei soci sospendere la partita in caso di eventi particolari (transito di persone e/o cose e/o animali, incidenti, ecc..).
- 9) Si rende obbligatorio avvisare entro il giovedì (entro le 22:30) precedente alla domenica la propria presenza nel campo di gioco, in caso di "giocate strategiche" con o senza elmetti e chiunque non avesse quest'ultimo deve obbligatoriamente prenotarlo (in caso contrario non parteciperà alla giocata domenicale).
- 10) L'eventuale ritardo all'inizio dei giochi (orario prestabilito) fa scattare automaticamente il subentro dei ritardatari al gioco successivo o nel caso di manifestazioni particolari, anche la facoltà del direttivo di non far entrare in gioco i suddetti ritardatari.
- 11) Tutti i soci sono invitati a creare ed organizzare i giochi (possibilmente con documentazione cartacea) i quali saranno eventualmente valutati (se richiesto) da personale più esperto (tutto questo alle riunioni del giovedì).
- 12) Nessuno deve considerarsi al di sopra degli obblighi qui presentati: eventuali contestazioni o pareri verranno valutati alla riunione.

INOLTRE E' SEVERAMENTE VIETATO:

- 1) Giocare con ASG al di sopra di 1 Joule di potenza.
- 2) Continuare a sparare dopo essere stati colpiti.
- 3) Dare indicazioni o disturbare il gioco se colpiti (ad eccezione delle frasi "zona calda" e "zona fredda" durante i game con il dottore e/o riattivazione).
- 4) Portare con sé sul campo di gioco calamite e/o meccanismi disattivanti ARF (ad eccezione dei membri del direttivo).
- 5) Testare gli elmetti altrui durante il gioco (operazione consentita ai soli membri del direttivo).
- 6) Mettere fasce e/o attrezzature (maschera, fascia occhiali, fasce riflettenti, attacchi visori notturni, etc.) sopra l'elmetto.
- 7) Indossare più di un telino sopra l'elmetto.
- 8) Attuare qualsiasi comportamento che possa disturbare gli altri giocatori durante il gioco e non (litigi, comportamenti irregolari).

REGOLE AGGIUNTIVE PER I MINORENNI:

- 1) Ogni minorenne non potrà partecipare alle trasferte.
- 2) E' severamente vietato l'uso ed il porto di qualsiasi arma da taglio o articolo pirotecnico, pena l'immediata espulsione dal club.

Tenuto conto dei provvedimenti disciplinari, degli obblighi dei soci e dei divieti, si sottolinea che gli eventuali trasgressori saranno punibili a discrezione dei soli membri del direttivo.